

Inhaltsverzeichnis

- Vorwort

- Intro

Die Entwicklung der Computer- und Videospiele seit TENNIS FOR TWO,
SPACE WAR und PONG

- 2. Behind the screens: Entwickler und Pioniere
über Karriere, Games und Szene

- 2.1 Al Alcorn (Erbauer des PONG-Automaten)
- 2.2 Ralph Baer (Erfinder der ersten Videospielekonsole)
- 2.3 Hal Barwood und Noah Falstein (INDIANA JONES, MATA HARI)
- 2.4 Bob Bates (ERIC THE UNREADY, TIMEQUEST, UNREAL II, SACRED 2)
- 2.5 Ed Boon (MORTAL KOMBAT)
- 2.6 Bill Budge (PINBALL CONSTRUCTION SET)
- 2.7 David Cage (THE NOMAD SOUL, FAHRENHEIT)
- 2.8 Michael Capps (AMERICA'S ARMY, UNREAL, GEARS OF WAR)
- 2.9 David Cox (NEW TRACK & FIELD)
- 2.10 David Crane (PITFALL!)
- 2.11 Don L. Daglow (UTOPIA, TRON)
- 2.12 Sam Didier (DIABLO, STARCRAFT, WORLD OF WARCRAFT)
- 2.13 Thomas Friedmann (DIE SIEDLER, CULTURES)
- 2.14 Richard Garriott (ULTIMA, TABULA RASA)
- 2.15 Ron Gilbert (MANIAC MANSION, MONKEY ISLAND)
- 2.16 Rod Humble (EVERQUEST, DIE SIMS)
- 2.17 Koji Igarashi und Michiru Yamane (CASTLEVANIA)
- 2.18 Keiji Inafune (MEGAMAN, LOST PLANET)
- 2.19 Steve Ince (BENEATH A STEAL SKY, BAPHOMET'S FLUCH, SO BLONDE)
- 2.20 Jane Jensen (GABRIEL KNIGHT, GRAY MATTER)
- 2.21 Garry Kitchen (KEYSTONE KAPERS)
- 2.22 Robert Krakoff (Chef und Gründer des Hardware-Herstellers Razer)
- 2.23 Al Lowe (LEISURE SUIT LARRY)
- 2.24 Hiroshi Matsuyama (//.HACK, NARUTO)
- 2.25 Peter Molyneux (POPULOUS, BLACK & WHITE, FABLE)
- 2.26 Mike Montgomery (SPEEDBALL)
- 2.27 Brian Moriarty (TRINITY, LOOM, THE DIG)
- 2.28 Toru Murayama und Iizawa Hitoshi (VIRTUA FIGHTER)
- 2.29 Ray Muzyka (BALDUR'S GATE, KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC)

- 2.30 Björn Pankratz (GOTHIC)
- 2.31 Jade Raymond (THE SIMS ONLINE, ASSASSIN'S CREED)
- 2.32 Wilfried Reiter (ANNO)
- 2.33 John Romero (COMMANDER KEEN, DOOM, QUAKE)
- 2.34 Richard M. Spitalny und Peter Liepa (BOULDER DASH, SPY VS. SPY)
- 2.35 Warren Spector (DEUS EX)
- 2.36 Jeff Strain (DIABLO, GUILD WARS)
- 2.37 Brian Sullivan (AGE OF EMPIRES, TITAN QUEST)
- 2.38 Tommy Talarico (Komponist und Sound-Designer)
- 2.39 Bill Tiller (THE CURSE OF MONKEY ISLAND)
- 2.40 Ryoza Tsujimoto (MONSTER HUNTER)
- 2.41 Don Woods (ADVENTURE)

▪ 3. Star-Porträts

- 3.1 Konamis Wunderkinds: Hideo Kojima
- 3.1 Der Oberguru und sein Universum: Shigeru Miyamoto
- 3.2 Der größte Simulant des Lebens: Will Wright

▪ 4. Sexbomb: Cyber-Ikone Lara Croft im Interview

- 4.1 Die vielen Gesichter einer Action-Heldin – Lara Croft von 1996 bis 2007

▪ 5. Zwischen Gestern und Heute: Nostalgiker und Dissidenten fangen den Geist der Pionierzeit ein

- 5.1 Das Auffangbecken der Klassiker und der Anfang der Kanon-Bildung: Retro-Games
- 5.2 Welches Game hat bei dir Klick gemacht?
Fachleute nennen ihr Lieblingsspiel
- 5.3 Zurück zu den Wurzeln: BOULDER DASH: ROCKS
- 5.4 Bastelnde Nostalgiker und Highscore-Jäger: Retrogames e.V.
- 5.5 Museumsreif: Andreas Lange und das Computerspiele Museum
- 5.6 Nachholbedarf: René Meyer und seine Telespiele-Ausstellung
- 5.7 Retro sells: Chris Birchs Modelabel Joystick Junkies
- 5.8 Kultboy: Boris Schneider-Johne über seine Übersetzungen
- 5.9 Independent-Entwickler greifen auf bekannte Muster zurück
- 5.10 PONG revisited: Stephen D. Taylor
- 5.11 Die eigene Leidenschaft zählt: Jonathan Mak
- 5.12 Mit 2D lässt sich das beste Gameplay verwirklichen: Petri Purho

▪ 6. Vernetzte Schnitzeljagd: area/code und die Big Games

▪ 7. Teaching Games

- 7.1 Vom Edutainment-Boom zum Logikspiel für alle Generationen
- 7.2 Addys bester Freund: Bernd Grannemann über den Siegeszug der CD-ROM und den Niedergang eines Genres
- 7.3 Mister Myst: Für Lern-Adventure-Pionier Axel Ruske ist Bildung ein Motor, der nie verstummt

- Literaturverzeichnis
- Danksagung